



# INHALT



## Gute-Nacht-Geschichten App

- 1 Kontext
- 2 Idee
- 3 Konkurrenz
- 4 Lösung
- 5 Zielgruppe
- 6 App Info
- 7 Screenshots





## KONTEXT



Kinder zu Bett zu bringen kann manchmal ganz schön anstrengend sein:

- Kinder wollen im Normalfall nicht gerne schlafen gehen;
- Kinder erfinden ständig neue Gründe, warum sie noch nicht ins Bett wollen;
- Kinder lieben Rituale: sie wünschen sich z.B., dass man ihnen aus Büchern vorliest oder spannende Gute-Nacht-Geschichten erzählt ...

Eltern wiederum haben nicht immer die Zeit oder Muse, ihren Sprösslingen Geschichten zu erzählen / aus Kinderbüchern vorzulesen.

Abgesehen davon wollen Eltern, dass ihre Kinder danach auch wirklich schlafen - zumindest sollten sie soweit zur Ruhe gekommen sein, dass ein baldiges Einschlafen auch wirklich absehbar ist ...



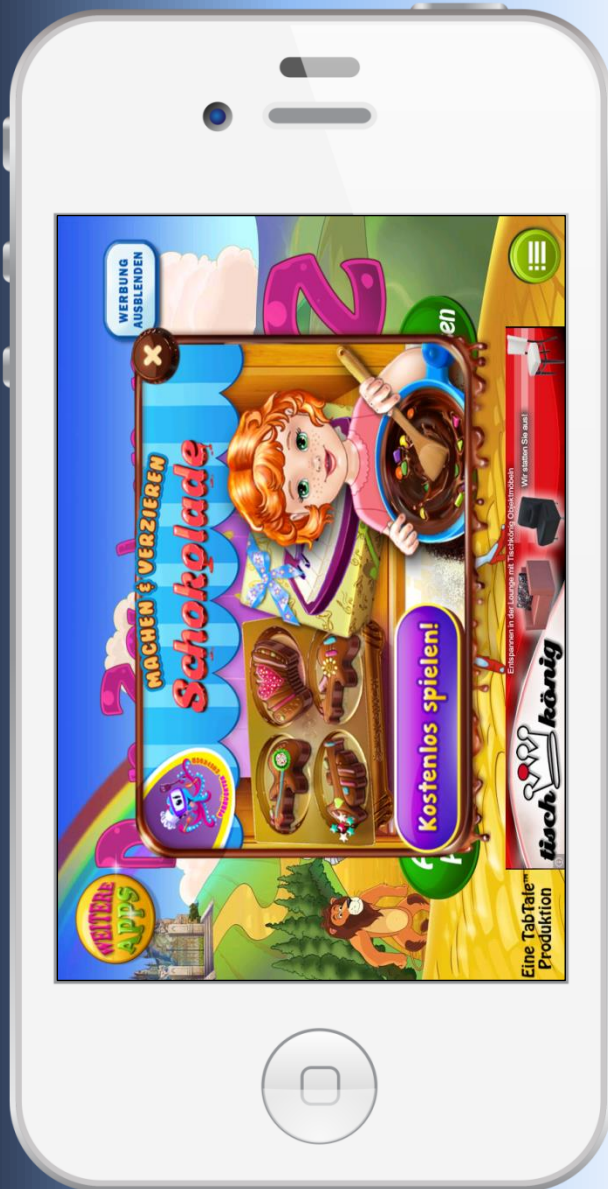
## IDEE



Gute-Nacht-Geschichten  
direkt auf das Smartphone:

- In Form einer leicht zu bedienenden Audio-App
- Mit lehrreichen, spannenden und tiefgründigen Hörspielen
- Ohne den bekannten „Showstoppern“

Eltern sollen entlastet und  
Kinder easy zu Bett  
gebracht werden ...



## KONKURRENZ



Apps für Gute-Nacht-Geschichten gibt es mittlerweile schon einige.

Diese haben allerdings den Nachteil, dass sie das eigentliche Grundbedürfnis – nämlich ein „beruhigendes“ Hörerlebnis – nicht ausreichend befriedigen.

Aufwendige Grafiken und interaktive Elemente „zwingen“ die Kids, das Handy stets in der Hand zu halten bzw. zu bedienen.

Am Ende solcher Apps sind Kinder zumeist hellwach und obendrein reizüberflutet – vom Einschlafen also keine Rede ...



## LÖSUNG



- Das Endgerät wird im Kinderzimmer abgestellt,
- die Geschichte wird gestartet und
- der Raum sofort wieder verlassen.

### **Wir haben es getestet – die App funktioniert!**

Am Anfang kam es zuweilen vor, dass die Kinder nach der ersten Geschichte noch nicht schliefen – sie wollten „noch eine Geschichte – bitte!“

Doch bereits nach wenigen Wiederholungen stellte sich der gewünschte Effekt von selbst ein: binnen Minuten glitten sie sanft ins Traumland ...



## ZIELGRUPPE & CONTENT



Die Geschichten selbst richten sich an Kinder von 5 bis etwa 10 Jahren, beginnen mit der Entstehung der Erde und führen den Hörer auf die märchenhafte Zauberinsel, wo unsere Protagonisten viele spannende Abenteuer erleben.

Wichtig war uns, dass die Geschichten lehrreich sind und die Phantasie der Kinder angeregt wird.

Kriegerische Aktivitäten, Waffen und dergleichen werden strikt abgelehnt.



## APP INFO



- Erhältlich ist die App im App Store und auf Google Play.
- Der Download der App ist grundsätzlich kostenlos.
- Die ersten drei Geschichten sind im Download inkludiert.
- Jede weitere Geschichte wird extra freigeschaltet und kostet 89 Cent.
- Die durchschnittliche Länge einer Geschichte beträgt etwa 15 Minuten.
- Aufgrund der hohen Audio-Qualität wird beim Download WLAN empfohlen.
- Um störende Telefonate zu unterbinden, wird beim Abspielen der Flugmodus empfohlen.



# screenshots





VIELEN DANK



Mag. Dieter Wolf  
CEO blaumond  
new media publishing

+43 (0) 660 4803752

[dieter.wolf@blaumond.at](mailto:dieter.wolf@blaumond.at)  
[www.blaumond.at](http://www.blaumond.at)

Available on the  
**App Store**

ANDROID APP ON  
**Google play**

